

**DECATHLON**

**-KUPA**

**PÉCS VÁROS KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ-BAJNOKSÁGA**



**Elitliga, I. osztály Fűrge Nyuszi csoport, Szenior Duplex  
Rota csoport, és szenior 50+  
Bajnokságok versenykiírása  
2018.**

**1. A bajnokság szervezője és rendezője**

A bajnokságot a Pécsi Sport Nonprofit Zrt. (továbbiakban: PSN Zrt.) írja ki, szervezi, és működteti. A 2018. évi Pécs Városi Kispályás Labdarúgó-bajnokság (továbbiakban bajnokság) torna rendszerű, nyílt nevezésű bajnokság.

A) Versenybizottság

- Ábrahám Attila – a bajnokság felelőse
- Végső Ferenc
- Tasi Tímea

B) Fegyelmi Bizottság

- Csordás Dániel
- Horváth László (Vezető)
- Végső Ferenc
- a fegyelmi alá vont bajnoki osztály képviselője

**2. A bajnokság célja**

Pécs város területén működő kispályás labdarúgócsapatok részére rendszeres szabadtéri játék- és sportolási lehetőség biztosítása. A kispályás labdarúgás népszerűsítése, a szabadidő eltöltése szervezett, kulturált formában.

**3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei**

A 2017. évi bajnokság végeredményét figyelembe véve, és a nevezések létszámát szem előtt tartva, kerülnek a csapatok besorolásra. A bajnokcsapat egy osztállyal feljebb, míg a kiesett csapatok egy osztállyal lejjebb nevezhetnek.

Az újonnan nevező csapatokat a I. osztályba soroljuk be, amennyiben régi-új csapat, akkor figyelembe vesszük az elmúlt időben elért eredményeit.

**4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők**

A) Nevezési határidő

A nevezéseket a Várkői-stadion irodájában 2018. március 05-től (hétfő) március 23-ig (péntek), minden nap 15.00-18.00 között; személyesen lehet intézni.

Hiánypótlásra március 26. (hétfő)- 30 (péntek) 15.00-18.00 között lesz lehetőség.

Nevezni lehet még e-mailen ([varkoistadion@psnzrt.hu](mailto:varkoistadion@psnzrt.hu), vagy a [pecsikispalya@gmail.com](mailto:pecsikispalya@gmail.com) lehetséges. A délelőtti órákban személyesen a fenti időpontokban a PSN Zrt. irodájában (Pécs, Dr. Veress E. u. 10., Lauber Dezső sportcsarnok). A Versenybizottság a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után, és a megtartott Ligaértekezletet követően (április 05-én, szerdán); elkészíti a csoportbeosztásokat, és a sorsolást. Amennyiben szükséges az érintett csapatokat esetleges hiánypótlásra szólítja fel (e-mail-en, vagy telefonon) 2018. április 05-én (csütörtökön) 12.00 óráig.

**B) Nevezési díj:**

**A nevezési díj csapatonként bruttó 60 000 Ft.**

**A nevezési díjat számla ellenében, a PSN Zrt. pénztárában kell befizetni a nevezési határidőig.**

**C) További határidők:**

Eljárási lépés	Határidő
Nevezés (Várkői stadion) Dr. Veress Endre u.10	2018. márc. 05. -23-ig 14:00 – 18:00 8:00 – 12:00-ig
Hiánypótlás	2018. március 26. (hétfő) 18:00
Sorsolás. időpont beveztetés	2018. április 05 (szerda) 18:00

Annak a csapatnak, amely a fenti határidőket elmulasztja, a nevezését nem vesszük figyelembe. **A nevezési lap leadása és a nevezési díj befizetése együttesen számít érvényes nevezésnek.** Egy csapat maximum 20 játékost nevezhet.

**5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki csoportok (tervezete)**

Elitliga	1 csoportos
I. Osztály FÜRGE NYUSZI csoport	1 csoportos
Szenior Duplex Rota csoport	1 csoportos
Szenior + 50	1 csoportos

**6. A bajnokság rendszere**

**A bajnokság a versenykiírás 5. pontja alapján épül fel. A szervezők fenntartják maguknak a jogot a bajnoki csoportok növelésére, vagy csökkentésére, ha több vagy kevesebb csapat nevezett érvényesen.**

A bajnoki év 2018. április 09-én (hétfőn) kezdődik, és 2018. október 25-én (csütörtök) ér véget (tervezet).

A bajnokság a bajnoki év időkeretén belül, tavaszi és őszi szezonra osztott rendszerben folyik.

A bajnokságot, minden csoportban körmérkőzéses formában szervezzük, oda-vissza pályaválasztási formában. Az Elit Ligában 3 csoportkör után hirdetünk bajnokot. Amely minden csapat számára 21 mérkőzést jelent. Az I. osztály Fűrge Nyuszi csoportban egy kör lesz, az 12 mérkőzés, és azt követően ketté osztjuk a csoportot alsó, és felsőháza. A felső 7 csapat, az alsóháza 6 csapat kerül. Ezt követően szintén egy teljes kört játszanak egymással, és ezt követően hirdetünk győztest. Az alsóház nyertese is díjazásban részesül (1 labda, oklevél). A Szenior Duplex Rota csoportban, 2 kör után (22 forduló), hirdetünk bajnokot. A Szenior 50+ csoportban szintén két teljes kört írunk ki, ami annyit jelent, hogy 18 forduló, után lesz bajnok! A szervező bizottság a változtatás jogát fenntartja, amennyiben visszalépés, kizárás történik.

## 7. A bajnokság időrendje

### A) Tavaszi idény időtartama

2018. április 09. – június 11. + őszi 1 forduló június 18-ig.

### B) Őszi idény időtartama

2018. augusztus 27. – november 01 csütörtök.

A díjkiosztó ünnepség tervezett időpontja: 2018. november 09.  
(péntek)

### C) Mérkőzésnapok:

Hétfő: Elitliga, I. Fűrge Nyuszi csoportosztály, PVSK műfüves pálya:

Szerda: Szenior +50, Várkői-stadion

Csütörtök: Szenior Duplex Rota csoport, Várkői-stadion

### D) Kezdési időpontok:

Elitliga, 18:00, I. osztály, 17:15-től

A Szenior 18:00-tól, és Szenior 50+ 17:15

Rendkívüli időjárási okok miatt az adott forduló teljes egészében elhalasztható. A forduló elhalasztásáról és az új időpontjáról a bajnokság hivatalos honlapján ([www.psnzrt.hu](http://www.psnzrt.hu);) értesíti a VB a csapatvezetőket.

### E) Időpont-módosítás

Ha a csapatok – valamilyen rendkívüli ok miatt – a kitűzöttől korábbi, vagy későbbi időpontban (a mérkőzésnapokon, az első mérkőzés előtt és az utolsó után) szeretnék lejátszani az összecsapásukat, írásbeli vagy szóbeli megállapodást kell készíteniük. Erről egy héttel korábban értesíteni kell a Versenybizottságot jóváhagyás és átütemezés céljából.

Az utolsó 4 fordulóban kitűzött mérkőzések más időpontban történő lejátszására nincs lehetőség. Ettől eltérni kivételesen indokolt esetben lehet.

**A csapatok kérésére történő mérkőzésidőpont-megváltoztatás egyszeri**

**díja 5000 Ft, amelyet az időpont-módosítást kérő csapat köteles megfizetni.** A díj tartalmazza a játékvezető díját, és a jegyzőkönyvvezető díját egyaránt. A halasztási díj befizetésének hiányában a mérkőzés időpontjának módosítására nincs lehetőség.

A halasztást 2 nappal a mérkőzés előtt kell bejelenteni írásban, mellékelve a két csapat megállapodását az elmaradt mérkőzés pótlásának időpontjával, amely kizárólag mérkőzésnapokra eshet. Az elhalasztott mérkőzést annak eredeti időpontját követő második forduló végéig le kell játszani. Az új időpontot a két csapat határozza meg, ha nem tudnak megállapodni, az eredeti időpont marad érvényben.

## **8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése**

A fordulók mérkőzéseinek eredményei döntenek el a bajnokság végső sorrendjét.

A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések a pontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra.

(Első helyezett: legtöbb szerzett pont;

Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).

A) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani

1. a bajnokságban elért több győzelem;
2. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
3. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
4. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. sorsolás.

## **9. A bajnokság díjazása**

Minden osztály bajnoka: 1 db serleg, oklevél, és 70 000.- készpénz (átvételi elismervény esetén).

Minden osztály második és harmadik helyezettje: 1 kupa, oklevél és 1-1 labda, a negyedik helyezettje: oklevél és 1 egy labda díjazásában részesül.

Ezen felül minden csoport gólkirályát és legjobb kapusát különdíjban részesítjük.

## **10. A bajnokság költségei**

A nevezési költség tartalmazza a bajnoksággal kapcsolatos összes költséget, kivéve az időpont-módosítási és óvási költségeket.

## **11. Játékjogosultság**

- A) A bajnokságban csak 18. életévét betöltött játékos szerepelhet. Nem vehet részt az összecsapásokon az a játékos, aki az adott évben (tehát a 2018-as) NB I-II-III. osztályban felnőtt mérkőzésen szerepelt **(a futsal, és az utánpótlás-mérkőzés nem számít, ez változás az előző évekhez képest)**. Ezen kategóriába tartozó játékos viszont, ha az aktív játékot abbahagyta és 30. életévét betöltötte, azonnal igazolható.  
35 év feletti minden megkötés nélkül játszhatnak.  
A szenior bajnokságban 1981. december 31. napja előtt születettek játszhatnak.  
A szenior 50+ csoportban, egy időben a pályán egy 50 évnél fiatalabb szerepelhet (1970. 12. 31-ig. szül.)
- B) A játékgengedélyt bizonyító dokumentum nélkül a csapat (ok) nem léphet (nek) pályára. Ilyenkor a mérkőzés elmaradásában vétkes csapat ellenfele kapja 3-0-ás gólkülönbséggel a 3 bajnoki pontot.  
Ebben az esetben sportszerűségből barátságos - tehát nem hivatalos - mérkőzés lejátszható a csapatok között, de játékvezetői közreműködés nélkül.  
A várakozási idő: maximum 5 perc.
- C) A bajnokság során elmaradt, vagy elhalasztott mérkőzésen azok a játékosok szerepelhetnek, akik az adott (eredetileg kiírt) időpontban a csapat igazolt játékosai voltak, és érvényes játékgengedéllyel rendelkeznek.
- D) A mérkőzésen végleg kiállított játékos játékgengedélye a Fegyelmi határozat meghozataláig automatikusan felfüggesztésre kerül.
- E) Játékosok nyilvántartása  
A PSN Zrt. a játékosok adatait zárt számítógépes ügyviteli rendszerben tárolja. A PSN Zrt. a játékosokról a következő adatokat tárolja: név, anyja neve, születési hely, születési idő, lakcím, fénykép.  
A játékosok hozzájárulnak az adatok zártkörű felhasználásához.
- F) Sportorvosi igazolás  
A játékos saját felelősségére vesz részt a bajnokságban. A mérkőzéseken történt sérülésért a PSN Zrt. nem vállalja a felelősséget.

## 12. Igazolás/átigazolás

- A) Nyilvántartásba vétel a bajnokság kezdetén  
A nevezéssel egy időben a csapatok játékosainak adatait, a játékos nyilvántartási ívvel le kell adni. A játékosok akkor igazolhatóak le egy csapathoz, ha a 11/E pontban szükséges összes adatot (fényképet e-mailben vagy cd-n) megadják. A játékos aláírásával igazolja, hogy az adott csapat játékos.
- B) Igazolás

Új játékos, aki nem volt még egyik csapathoz sem leigazolva, bármikor igazolható, figyelemmel a 12. D pont tiltó rendelkezésére, és csak akkor, ha az adott csapat nem éri el a 20 főt. Ha igen, akkor a csapatlistából egy főt törölni kell!

#### C) Átigazolás

Minden játékos maga választja meg, melyik csapatban kíván sportolni. Egy játékos csak egy csapatban szerepelhet, kivéve, ha betöltötte a szenior korhatárt (37 év). Ebben az esetben valamilyik szenior csapatban is játszhat (kivéve a szenior 50+)! Egy játékos a bajnokság során csak kétszer igazolhat át másik csapatba, betartva a 20 fős csapatlétszámot.

#### D) Igazolás és átigazolási tilalmak

A bajnokság **utolsó négy fordulójában** érvénybe lép az **átigazolási stop**. Ez azt jelenti, hogy ebben az időszakban sem átigazolások, sem új leigazolások nem lehetségesek a bajnokságban szereplő csapatok között.

### 13. Igazolás/átigazolás költségek, ügyintézés

#### A) Átigazolás

Játékosonként 2 500 Ft, amely tartalmazza az átigazolási adminisztrációt.

#### B) Adminisztráció

Szerda: Elitliga, I. osztály,

Hétfő: szenior csoportok

### 14. Jegyzőkönyvvezetés, mérkőzés lebonyolítás

#### A) Jegyzőkönyvek:

A bajnoksághoz szükséges jegyzőkönyvet a PSN Zrt. biztosítja a jegyzőkönyvvezetők számára.

A jegyzőkönyvek három példányban készülnek, amelyből az első eredeti tőpéldány a PSN Zrt. példánya, míg a második és harmadik példány a csapatoké.

#### B) Jegyzőkönyvvezetés:

A jegyzőkönyvvezetést a PSN Zrt. kijelölt személyei végzik. A csapatvezetők, a pályára lépő játékosok névsorát a mérkőzés kezdete előtt 10 perccel a jegyzőkönyvvezetőknél le kell adni. Az adott mérkőzésre maximum 12 fő nevezhető.

#### C) Játékvezetés:

A játékvezetőket a PSN Zrt. küldi. A mérkőzés játékvezető hiánya miatt nem maradhat el. A két csapatvezető köteles írásban megegyezni szükség-játékvezető személyéről. Megegyezés hiányában mindkét csapat vesztesnek nyilvánul.

#### D) Várakozási idő:

A bajnokság folyamán várakozási idő nincs, kivéve, ha a csapatok játékosai a mérkőzésen megjelentek, de az igazolások nincsenek a

helyszínen, abban az esetben az igazolások megérkezésének idejéig, maximum 5 percre várakozhat a játékvezető.

**E) Mérkőzés végi teendők:**

A mérkőzés végén az eredményt, góllövőket és a kiállításokat rá kell vezetni a jegyzőkönyvre. A jegyzőkönyvet a két csapatvezető aláírásával hitelesíti. A jegyzőkönyvbe csak a játékvezető írhat! Amennyiben a csapatvezetőnek bármilyen jellegű észrevétele van, akkor egy papíron írásban tegye hozzá a jegyzőkönyvhöz, és az eljuttatja a szervezőkhöz.

**F) Eredmények nyilvántartása, büntetése, pontlevonások:**

A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. A vesztes csapat nem kap pontot.

A mérkőzések során önkényesen levonuló csapatok büntetése 3 bajnoki pont levonása. (A mérkőzés eredményét meg kell semmisíteni és 3-0-ás gólkülönbséggel a három bajnoki pontot a vétlen csapat javára kell igazolni abban az esetben, amikor a vétlen csapat győzelemre, vagy döntetlenre áll. A mérkőzés eredményét nem szabad megváltoztatni abban az esetben, amikor a vétlen csapat három gólnál nagyobb különbséggel vezet.)

**15. Ki nem állás esetén alkalmazott szankciók**

- Egyszeri ki nem állás esetén 3 büntetőpont levonás
- Kétszeri ki nem állás esetén 6 büntetőpont levonás
- Háromszori ki nem állás esetén a bajnokságból történő kizárás.
- Visszalépés vagy kizárás esetén, a csapat minden eredménye törlésre kerül!

**16. A labdarúgók felszerelése**

A mérkőzéseken a csapatok csak egységes színű, számozott mezben szerepelhetnek.

**Stoplis futballcipő használata TILOS, nem engedélyezett még a PVSK műfüvön sem!**

A mérkőzésre a pályaválasztó (sorsoláson elől álló csapat) köteles labdát biztosítani.

**17. Kiállítás:**

Kiállítás: 2 perc, 5 perc, illetve végleges. A végleg kiállított játékos helyett 5 perc elteltével, más nevezett játékosal kiegészülhet a csapat.

**18. Fegyelmi eljárás:**

A) Végleges kiállítás esetén:

A véglegesen kiállított játékos a következő fordulóban nem játszhat, a játékjoga felfüggesztésre kerül a Fegyelmi Bizottság határozatáig.

B) Félbeszakadt mérkőzés esetén:



Félbeszakadt mérkőzés miatt hozott határozat ügyében mindkét csapat vezetője kérhet meghallgatást.

### 19. Óvás:

Ha egy csapat a szabályok ellenére jogosulatlan játékost szerepeltet, és ez a Versenybizottság tudtára jut, a mérkőzés eredménye hivatalból, óvás nélkül megsemmisítésre kerül. A mérkőzések eredménye óvással is megtámadható. Az óvást a mérkőzéstől számított 8 napon belül, 2 példányban elkészítve, az óvási díj befizetésével fogadja el a Versenybizottság. **Óvási díj: 10 000 Ft.** Az óvás elbírálásának idejéről a csapatvezetők értesítést kapnak a személyes vagy megbízott útján történő részvétel lehetősége érdekében. Az óvás elbírálását követően a hozott határozattal kapcsolatban fellebbezésre lehetőség nincs.

### 20. Játékszabályok

A játéktér 20x40 méteres, oldal- és alapvonalakkal határolt. A csapatok 1+5 fős létszámban játsszák mérkőzéseiket. A mérkőzést minimálisan 1+3 fő jelenlétében lehet elkezdni, illetve folytatni, ha a létszám ez alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni és a pályán addig elért eredményt kell figyelembe venni, ha a vétlen csapat áll nyerésre. Ha a vétkes csapat vezet, a mérkőzés végeredményét 3-0-val kell megállapítani a vétlen csapat javára.

A mérkőzésen becsúszó szerelés nem alkalmazható (a PVSZK műfüvön sem).

Szabálysértés esetén közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára. Büntetőterületen belüli szabálysértés esetén közvetett szabadrúgás a büntetőterület vonaláról. Ha a becsúszó szerelés szabálytalan, akkor közvetlen szabadrúgással büntetendő a vétkes csapat, ha ez a szabálytalanság a büntetőterületen belül történik, akkor büntetőrúgást KELL ítélni a vétlen csapat javára.

Ha a labda az oldalvonalon hagyta el a játékteret, akkor a játék újraindítása lehet szabályos bedobással vagy lábbal, a játéktéren kívülről. Az ellenfélnek a labdától legalább két méterre kell helyezkednie. Ha ezt nem tartja be, cselekedete első alkalommal szóbeli figyelmeztetést, második alkalommal két perces kiállítást von maga után.

Ha a labda az alapvonalon hagyja el a játékteret, a kapus kézzel hozhatja játékba a labdát.

Csere szigorúan csak a kispadoknál és a felpályán lehetséges. Ennek megszegése két perces kiállítást von maga után. Kivétel ez alól a sérülés.

A játékidő 2x20 perc, szünet nélkül.

### 21. Kapcsolattartás a csapatokkal:

A PSN Zrt. a nevezési lapon megnevezett csapatvezetővel tartja a

hivatalos kapcsolatot. Ha a csapatvezető személye megváltozik, azt hivatalos formában, írásban be kell jelenteni.

A bejelentés tartalmazza a régi csapatvezető lemondó nyilatkozatát, és a csapatkapitány nyilatkozatát az új csapatvezető kinevezésével kapcsolatban.

A bajnoksággal kapcsolatos minden tájékoztatást a bajnokság internetes honlapján ([www.psnzrt.hu](http://www.psnzrt.hu);) közöl, internet-hozzáférés akadályoztatása esetén minden kérdéssel a bizottság tagjaihoz lehet fordulni, személyesen vagy az alábbi telefonszámokon:

- Ábrahám Attila: 06-20-234-64-40
- Csordás Dániel: 06-30-747-88-24
- Simon László: 06-20-771-08-15
- Végső Ferenc: 06-30-544-22-36

Pécs, 2018. 04. 11

A Szervezőbizottság